



Produktinformationen

15.04.2026 / Seite 1/2



Langnese Minecraft 4 MP 300 ml

Bezeichnung: **Grün gefärbtes Vanilleeis, Schokoladeneis und Vanilleeis mit blau gefärbten Knusperkügelchen (5%).**

Verpackungseinheit: **6 x 300 ml**

Verbrauchereinheit GTIN: **8721274803181**

Verpackungseinheit GTIN: **8721274803198**

Transporteinheit GTIN: **8721274803228**

Minecraft 4MP 6x300ml KT

Zutaten

Zutaten: Entrahmte MILCH, Zucker, pflanzliche Ballaststoffe aus Mais, Fruktose, Kokosfett, Trinkwasser, Reismehl, MAGERMILCHPULVER, Kakaobutter, MOLKENERZEUGNIS, VOLLMILCHPULVER, fettarmer Kakao (0,6%), Emulgatoren (Mono- und Diglyceride von Speisefettsäuren, Lecithine (SOJA)), Stabilisatoren (Guarkernmehl, Johannisbrotkernmehl, Tarakernmehl), natürliche Vanillearomen, Spirulina, Farbstoffe (Kupferkomplexe der Chlorophylle und Chlorophylline, Kurkumin), Überzugsmittel (Schellack, Gummi arabicum), Glukosesirup, Speisesalz. Kann WEIZEN, MANDEL, HASELNUSS enthalten.

Allergene: **GLUTEN, MILCH, SCHALENFRÜCHTE, SOJA**

Produktinformationen

Bezeichnung:

Grün gefärbtes Vanilleeis, Schokoladeneis und Vanilleeis mit blau gefärbten Knusperkügelchen (5%).

Produktionsort:

Unilever Germany



Nährwerte

Bezeichnung	100 g enthalten	100 ml enthalten	pro Portion
Energie (Kilojoule)	666 kJ	406 kJ	306 kJ
Energie (Kilokalorien)	159 kcal	97 kcal	73 kcal
Fett	5.3 g	3.2 g	2.4 g
davon gesättigte Fettsäuren	4.3 g	2.6 g	2 g
Kohlenhydrate	22 g	13 g	9.9 g
davon Zucker	19 g	12 g	8.9 g
Ballaststoffe	5 g	3 g	2.3 g
Eiweiss	3.2 g	2 g	1.5 g
Salz	0.16 g	0.1g	0.07 g

Gebinde- und Logistikinformationen

Bezeichnung	Verbrauchereinheit	Verpackungseinheit	Transporteinheit
GTIN	8721274803181	8721274803198	8721274803228
Maße L/H/B in mm	35 x 159 x 228	231 x 229 x 159	1200 x 1753 x 800
Volumen	300 ml	—	—
Gewicht (brutto)	0.247 kg	1.488 kg	275.484 kg
Gewicht (netto)	0.184 kg	1.104 kg	185.472 kg

Lagerhinweise

Bei -18°C mindestens haltbar bis Ende: siehe Packungsaufdruck

www.langnese-business.de



Magnum ICC Germany GmbH
Neue Burg 1
20457 Hamburg